



## Force d'assaut de l'Alpha Legion

*L'Alpha Legion dispose d'une valeur stratégique de 4.  
Les formations de space marines du chaos et engins de guerre disposent d'une initiative de 1+,  
les loges de cultistes, unités aériennes et orbitales d'une initiative de 2+.*

***Faction :** les membres de l'Alpha Legion ne sont pas particulièrement pieux, ne croyant en aucune divinité particulière. On considère qu'ils appartiennent au chaos indivisible.*

***L'hydre aux multiples têtes :** Fils d'Alpharius, les membres de l'Alpha Legion ont développés un style de combat propre, laissant une totale autonomie à chaque ramifications de leurs forces. En effet chaque space marine est capable de définir ses propres objectifs même après la perte de leurs principaux officiers. Pour cela la relance d'initiative normalement autorisée par la présence d'un commandant suprême n'est pas soumise à la présence d'une figurine spécifique, mais accessible tant qu'au moins un personnage de votre armée est en vie.*

***Sabotage :** Les Space marines de l'Alpha Legion sont connus pour exploiter et renforcer les Cultes renégats au sein même de l'Impérium. Ils utilisent ces cultes afin de repérer les objectifs importants, mais surtout pour miner les défenses Impériales avant leurs assaut. Pour chaque action de sabotage que vous avez acquise, lancer un dé sur la table ci dessous. Ce jet de dé à lieu après le déploiement des troupes, mais avant le jet de Stratégie.*

*1-5 : Une formation ennemie de votre choix commence la partie avec un PI.*

*6 : Une formation ennemie de votre choix commence la partie avec 1D3 PI.*

***Déploiement caché :** en cours de mise au point / écriture.*

## Formations de l'Alpha Legion

<i>Formation</i>	<i>Description</i>	<i>Améliorations possibles</i>	<i>Coût</i>	<i>Notes</i>
Elus terminators de l'Alpha Legion	<i>Une amélioration personnage du chaos et six Elus du chaos.</i>	<i>Land Raiders, Dreadnoughts, Dreadclaws.</i>	375	0-2
Infiltrateurs de l'Alpha Legion	<i>Une amélioration personnage du chaos et six Infiltrateurs space marines du chaos.</i>	<i>Rhinos, Land Raiders, Dreadnoughts, Dreadclaws.</i>	275	0-2
Suite de space marines de l'Alpha Legion	<i>Une amélioration personnage du chaos et huit space marines du chaos.</i>	<i>Havocs, Rhinos, Dreadclaws, Stalker, Soutien lourd, Dreadnoughts.</i>	275	-
Compagnie Blindée	<i>Quatre Predators du chaos.</i>	<i>Stalker, Soutien lourd</i>	175	-
Motards space marines de l'Alpha Legion	<i>Une amélioration personnage du chaos et Six motards space marines du chaos.</i>	-	200	-
Loge de cultistes	<i>Un aspirant champion space marine du chaos et onze Cultistes</i>	<i>Appui-feu renégats, Snipers renégats, Transporteurs terrestres, Déploiement caché, Sabotage.</i>	200	-

## Engins de guerre et aviation ( Jusqu'à un tiers des points d'armée )

<i>Formation</i>	<i>Description</i>	<i>Coût</i>	<i>Notes</i>
Soutien orbital	<i>Un croiseur de classe Devastation.</i>	150	0-1
Escadrille d'intercepteurs	<i>Trois Hellblades</i>	200	-
Escadrille de bombardiers	<i>Deux Helhtalons</i>	250	-
Compagnie super lourde.	<i>De un à trois Décimators</i>	250 <i>chacun</i>	0-1

**Profils :** ( Utilisez les profils disponibles dans les Codex Black-Legion et Egarés et Damnés F-ERC, à l'exception de ceux spécifiés ci-dessous )

### *Infiltrateurs space marines du chaos*

<i>Type</i>	<i>Mouvement</i>	<i>Armure</i>	<i>Corps à Corps</i>	<i>Fusillade</i>
Infanterie	15 cm	4+	3+	4+
<i>Arme</i>	<i>Portée</i>	<i>Dommages</i>	<i>Spécial</i>	
Pistolets bolter et armes énergétiques	( Contact )	Armes d'assaut	Macro-arme.	
Bolters	( 15 cm )	Armes légères	-	
Lance plasma	15 cm	AP5+ / AT5+	-	
<i>Notes : Eclaireurs</i>				